function BTL\_Chuyen\_dong\_trong\_he\_toa\_do

clc

close all

clear all

%% INPUT Data Nhập dữ liệu đầu vào

disp('Mời bạn nhập dữ liệu đầu vào');

t1 = input('t1= ');

t2 = input('t2= ');

x = 0;

y = 0;

t = 0;

dt = 0.005;

%% FIGURE Thiết lập trục tọa độ khảo sát

figure('name','Chuyen\_dong\_trong\_he\_toa\_do','color','white','numbertitle','off');

hold on

fig\_honda = plot(x,y,'ro','MarkerSize',10,'markerfacecolor','r');

ht = title(sprintf('t=%0.2fs',t));

axis equal

axis ([-100 10 0 50]);

%% CALCULATION Phương trình chuyển động của vật

while t<=t2

t = t+dt;

x = 3\*t^2-(4/3)\*t^3;

y = 8\*t;

plot(x,y,'o','markersize',2,'color','k');

set(fig\_honda,'xdata',x,'ydata',y);

set(ht,'string',sprintf('t =%0.2fs',t));

pause(0.002);

end

end

ê máy đứa ơi ? tự dưng anh sợ bị cảnh cáo học vụ do anh share quá ta :v lỡ anh mà bị cảnh cáo mấy đứa cứu anh nha :)))